

...unter Wasser **Zuhause!**



IDA Skill-Circuit – Pool

Ergebnis der Beurteilung von Tauchfertigkeiten - Ergebnis Kriterien

6 Punkte / Note 1

Übung korrekt, langsam und mit sehr deutlichen Bewegungen durchgeführt.
Sah „sehr leicht und verständlich“ aus – Lehrfilm geeignet

5 Punkte / Note 2

Übung korrekt und langsam genug durchgeführt, um alle Details der Übung
angemessen zu zeigen, zu veranschaulichen und zu verstehen
Sah „leicht und verständlich“ aus - Demoqualität

4 Punkte / Note 3

Übung korrekt und deutlich durchgeführt, um Details der Übung zu erkennen
Sah gekonnt aus

3 Punkte / Note 4

Übung korrekt durchgeführt, jedoch zu schnell, um Details der Übung
angemessen zu zeigen oder zu veranschaulichen

2 Punkte / Note 5

Übung mit deutlichen Schwierigkeiten oder Fehlern durchgeführt

1 Punkt / Note 6

Kandidat ist nicht in der Lage, die Übung durchzuführen

...unter Wasser Zuhause!



Prüfungsanforderungen

TL-A

alle Skills mit mindestens 80 Punkten, wobei kein Skill mit Note 5 und 6 abgeschlossen werden darf. Diese muss der Kandidat üben und wiederholen.

TL* / TL 1

6 Skills nach Auswahl durch den Examiner mit mindestens 24 Punkte, wobei kein Skill mit Note 5 und 6 abgeschlossen werden darf. Ist ein Skill mit Note 6 abgeschlossen, muss der gesamte Poolteil wiederholt werden. Ist ein Skill mit Note 5 abgeschlossen worden, kann innerhalb der Prüfung der gesamte Skill wiederholt werden.

TL / TL 2**

6 Skills nach Auswahl durch den Examiner mit mindestens 30 Punkte, wobei kein Skill mit Note 5 und 6 abgeschlossen werden darf. Ist ein Skill mit Note 6 abgeschlossen, muss der gesamte Poolteil wiederholt werden. Ist ein Skill mit Note 5 abgeschlossen worden, kann innerhalb der Prüfung der gesamte Skill wiederholt werden.

TL* / TL 3**

Der TL*** Kandidat beurteilt die TL* und TL** Kandidaten. Sein „Punkteergebnis“ darf sich nicht um mehr als 2 Punkte mit dem Ergebnis des Examiner differieren. Im Bedarfsfall muss der TL*** Kandidat in der Lage sein, den Prüfungsteilnehmern einen Skill mit min. Note 2 demonstrieren zu können. Ist er hierzu nicht in der Lage, muss er einen 6er Skill wie ein TL** Kandidat zeigen. Hier gelten dieselben Bedingungen wie bei einem TL** Kandidat